



アニメの物語をつくる

- 物語の要素を考える
 - だれが／なにが？
 - どこで？
 - いつ？
 - なにをする？ どんなふうにする？
 - 材料はなにをつかう？
- あらすじを考える
- だれにアニメを見てもらいたい？
- チーム名、アニメのタイトルを決める

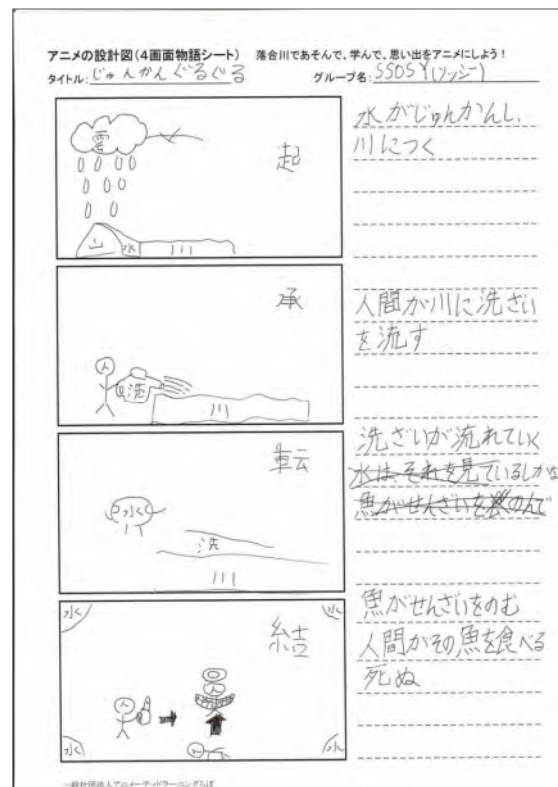
係／担当は？

キャラクターのデザイン
キャラクターをつくる
背景をえがく
タイトルとエンドクレジットをつくる
キャラクターの動きを決める

アニメの設計図(せつけいず)

絵コンテ＝設計図をつくる

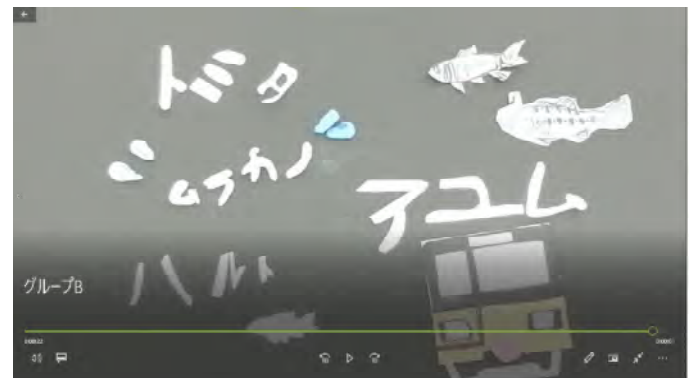
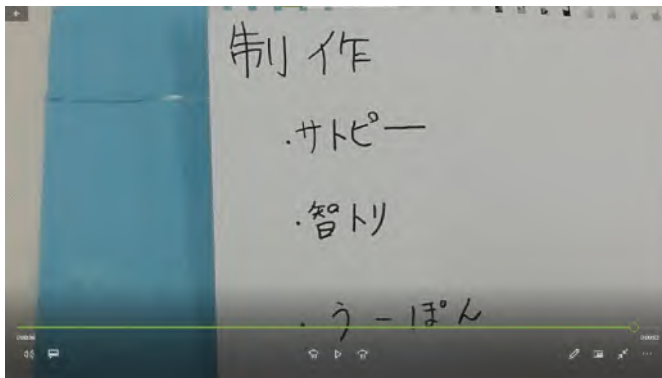
- シーン(場面)を絵にする
- ナレーション、セリフ
- アニメのタイトル
- エンドクレジット
- グループの名前





エンドクレジット

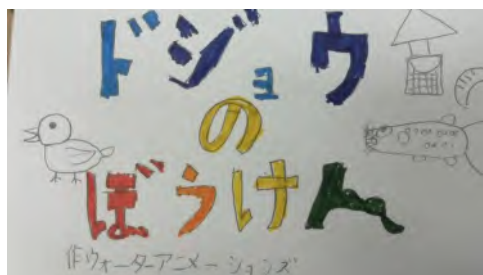
- アニメをつかったひとの名前
 - ネットで公開します → ニックネームを使おう
- アニメで使った音楽、絵／写真／動画などをつかったひと



先輩のアニメ



2024年





撮影(さつえい)を準備する

キャラクター、小道具(こどうぐ)、背景(はいけい)をつくる

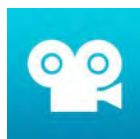
時間は90分・・・細かい絵をかくと、終わらない



撮影でだいじなコト



コマ撮りアプリ
ストップモーションスタジオ



カメラは
できるだけ
うごかせない!

たいせつな
ところは
たくさん撮る!