

高校生と日本語学習者のワークショップ2024 「水」について考え、アニメで、アイデアを伝えよう！

2024年10月20日 ワークショップD3

1

はじめる前に Before starting our activity



★名前をだす ニックネーム@いま、いるところ

ひとさん@にいざ nickname@place where you are in

★Zoom録画(ろくが)がOKなら 手👏をあげてください

録画をはじめます Video Recording

★「参加規則 さんかきそく」もOKですか？

Do you agree with the Rules of Participation?

手👏をあげてください

★スクリーンショットはとらないでください Don't take a screenshot

2

5日間＋グループワーク＋α

5 official work days + extra group work + α



- 9月29日 Day 1 ワンページャー発表、「水」を話し合う
Let's talk on WATER
- 10月6日 Day 2 「水」のメッセージを考える Decide on your group message
- 10月20日 Day 3 アニメのあらすじを話し合う、アニメを設計する
Make a story, plan your message animation
- 11月10日 Day 4 ストーリーボードを発表する、講師のアドバイス
Interim presentation of your Storyboard
- 12月22日 Day 5 発表会 Final presentation

午後5時(日本時間)開始、2時間のワーク Start at 5 pm, 2 h per work day

※ ワーク日とワーク日の間、グループワーク Work in groups between work days

やさしい日本語で話そう！



★ゆっくり、はっきり、みじかくいう

Speak slowly, clearly and concisely

★伝えたいコト(だいじなコト)は書く、絵／写真／動画でしめす

Express your ideas visually in writing, drawing, and showing related website

★わからなければ、マークを出す！手を挙げる 挙手

You don't understand well, show , raise your hand  挙手

★翻訳アプリ(ほんやくあぷり)をつかおう！

ワークショップ3 10月20日 アニメのあらすじを話し合う、アニメを設計する



- 17:00 中国の高校生に聞いてみよう！
Query Chinese mates what you want to know
- 17:15 **グループワーク**: なかまを知ろう Who I am/What I like, and you?
アニメで伝えたいことを話し合う Talk on what we want to express by anime
- 17:50 **休憩**(きゅうけい) Break
- 18:00 **レクチャー①** いろいろなアニメ: 表現と材料
Lecture 1: Various expressions and materials that we can create and use
- 18:15 **レクチャー②** オノマトペで伝える、オノマトペも使おう！
Lecture 2: Communicate with onomatopoeia, let's use onomatopoeia!
- 18:30 **オリエンテーション** アニメの設計: ストーリーボード、役割、スケジュール
Orientation about anime planning: storyboard, roles, production schedule
- 18:40 **まとめ**、4日目の予定(よてい) D-4 agenda
- 18:45 **グループワーク** **メッセージアニメの設計** Set out our group message animation
- 19:15 **終了**(おわり) Closing

5

全員のスクリーンショット



子どもゆめ基金助成活動

'24

10

月活動
実施中

イラスト: 西村キヌ

6

中国の高校生に聞いてみよう！



日本とフィリピンのメンバーが質問する
Query Chinese mates what you want to know

翻訳(ほんやく)アプリをつかおう！ Use translation app



7

グループワーク



なかまを知ろう

Who I am/What I like, and you?

アニメで伝えたいコトを話し合う

Talk on what we want to express by anime

Complete the Idea Note

翻訳(ほんやく)アプリをつかおう！ Use translation app

8



休憩(きゅうけい) Break time



9



レクチャー①

いろいろなアニメ: 表現と材料

Lecture 1: Various expressions and materials that we can create and use

のんきさん

翻訳(ほんやく)アプリをつかおう！ Use translation app



10



レクチャー②

オノマトペで伝える、オノマトペも使おう！

Lecture 2: Communicate with onomatopoeia, let's use onomatopoeia!

スーさん

翻訳(ほんやく)アプリをつかおう！ Use translation app



11



オリエンテーション

アニメの設計: ストーリーボード、役割、スケジュール

Orientation about anime planning: storyboard, roles, production schedule

のんきさん

翻訳(ほんやく)アプリをつかおう！ Use translation app



12



D3ー11月10日の予定(よてい)と宿題(しゅくだい)

- 中間発表:ストーリーボード、講師のアドバイス
Interim presentation of your group storyboard
Expert advices
- グループで、メッセージアニメを設計する、制作する
Design and produce your group message animation

Googleフォームを使えないひと・・・
質問シートをSlackにアップします。
メールで答えてください。

宿題(しゅくだい)

- アンケート回答 10月27日まで <https://forms.gle/sMkjbMDZK7kuw4uz7>
Answer quick questionnaires by October 27
- グループでストーリーボードをつくる、中間発表を準備する
Group work: creat your storyboard, prepare for your presentation
Who will present?, Who make slides and materials?



15

「お知らせ」をチェックしてください Check with



http://alljp.org/ws4youth2024_newsboard

- ゴール Goals
- ワークフローとワークシートの説明 Workflow and worksheets
- レクチャーノート Lecture notes
- 次のワークショップで準備すること Homeworks
- グループで活動してほしいこと、など Group works

ふりかえろう、ワンページャー One-pagers

<http://alljp.org/ws4youth2024-onepager>

16

グループワーク メッセージアニメの設計

Set out our group message animation



- 担当者 Roles
- ラフなスケジュール Rough schedule
- ストーリーボードをつくる Create a storyboard
 - プロット Plot
 - 脚本 Script
 - キャラクターや設定 Characters, Setting
 - 技法や材料 Techniques, Materials



17

11月10日に会いましょう



高校生と日本語学習者のアニメテッドラーニング

18