

テーマ、課題

テーマ1	動きを表す漢字でぱらぱらマンガを作る

授業や活動

なんの	アニメテッドラーニングのワークショップで皆さんにトライしてもらおう
いつ どのくらい	
どこで	Zoom or 対面
対象	小学生から大人まで

達成目標

アニメテッドラーニングの手法で「動きをつくる」「動きを見せる」「動きを理解する」。
 動かすこと、生命を吹き込む(アニメテッド)ことの面白さ、アニメーションにすることで伝わりやすくなること、
 を実感・体験・実証してもらおう。

模擬ワークの計画(準備、当日の時間配分や進行など)

メモ 講習会での話し合い、アドバイスなど